Clase 2: Modelos de Desarrollo de Software

# 🎯 Objetivos

- Comprender los principales modelos de desarrollo de software.  
- Evaluar cuál aplicar según tipo de proyecto.  
- Aplicar modelos en un caso práctico mediante simulación.

# 🧠 Estructura de la Clase

## 1. Inicio Activo + Repaso del SDLC

- Dinámica: lluvia de ideas con Miro o pizarra sobre “¿Por qué fracasan los proyectos de software?”  
- Breve repaso del ciclo de vida (SDLC).  
- Pregunta guía: ¿Qué harías diferente si pudieras reiniciar un proyecto?

## 2. Exploración de Modelos de Desarrollo

📘 Modelos Tradicionales:  
- Cascada  
- V  
- Incremental  
  
📗 Modelos Modernos:  
- Prototipos  
- Espiral  
- Ágiles (SCRUM, Kanban)  
  
🎯 Ejemplo práctico comparativo  
Proyectos:  
- App de pedidos para kioscos escolares  
- Sistema contable para PyME  
- Plataforma de streaming para artistas locales  
  
Grupos deciden qué modelo aplicar a cada caso. Justifican y exponen brevemente.

## 3. Simulación Grupal Ágil + Tablero de Trello

- Cada grupo crea un pequeño sprint con tareas para desarrollar una app de asistencia estudiantil.  
- Usan Trello para simular Scrum/Kanban.  
- Roles asignados (Scrum Master, Dev, Tester, Product Owner).  
- Presentan el tablero y justifican decisiones.

## 4. Actividad Comparativa con Plantilla Miro o Cuadro Comparativo

Grupos completan una tabla comparativa entre modelos:  
  
| Modelo | Tiempo | Flexibilidad | Cliente | Requisitos | Ideal para... |  
|------------|--------|--------------|---------|------------|----------------|  
| Cascada | Alto | Baja | Bajo | Claros | Proyectos críticos con reglas fijas |  
| Ágil | Bajo | Alta | Alto | Cambiantes | Startups o productos en evolución |

## 5. Cierre Reflexivo

- Debate final: “¿Cuál modelo usarías en tu emprendimiento?”  
- Reflexión escrita: cada estudiante responde “¿Qué aprendí hoy que puedo aplicar en un proyecto real?”  
  
📌 Tarea: Investigar el modelo usado por una empresa conocida (ej: Spotify usa Agile). Presentar breve ficha técnica en la próxima clase.

# 🔄 Metodologías Flexibles

Adaptás la clase según el perfil de tus estudiantes:  
  
| Perfil del estudiante | Estrategia sugerida | Ejemplo práctico |  
|------------------------|----------------------------------|----------------------------------------------|  
| Muy teórico | Comparaciones estructuradas | Tablas de ventajas/desventajas |  
| Muy visual | Diapositivas + videos cortos | Video de Scrum explicado con animaciones |  
| Muy práctico | Simulación de proyecto real | Sprint de app de asistencia |  
| Inexperto | Guías paso a paso y modelos simples | Introducción con el modelo Cascada |  
| Avanzado | Debate ágil o aplicación híbrida | Diseñar metodología para un caso real |